



## **Acta Convocatoria de sesión de la Comisión de Actividades día 25/04/17**

La reunión comienza a las 13:45 en el despacho de la Delegación de Estudiantes de Ingenierías Informática y de Telecomunicación, situado en la 4ª planta del aulario de la ETSIIIT.

Se encuentran presentes:

### **COORDINADOR**

- ✓ D. Adolfo Manuel Martínez Rodríguez

### **MIEMBROS**

- ✓ D. Salvador Robles Pérez
- ✓ D. Guillermo Sandoval Schmidt
- ✓ D. Alejandro Adolfo Romero García
- ✓ D. Jorge Gutiérrez Segovia
- ✓ Dª. Teresa de Jesús Algarra Ulierte

### **VOLUNTARIOS**

- ✓ D. Darío Megías Guerrero
- ✓ D. Jose Francisco Morales Garrido
- ✓ D. Javier Toranzo Garrido
- ✓ D. Jose Luis Martinez Ortiz
- ✓ D. Santiago Vidal Martinez
- ✓ D. Rubén Morales Pérez
- ✓ Dª. Maria Nazaret Ruiz Jaldo
- ✓ D. Juan Ocaña Valenzuela
- ✓ Dª. Carmen Guidet Gómez
- ✓ Dª. Elena María Gómez Ríos

Antes de empezar, el coordinador agradece la asistencia. Se siguen los siguientes puntos del orden del día:

### **1) Aprobación de actas anteriores**



D. Jose Luis Martínez entrega una serie de errores de forma. En el Punto 5, sección actividades habituales, Juegos de mesa y sección Fiesta de la Escuela, Juegos de mesa: aparece “D. Elena” y debería ser “D<sup>a</sup> Elena”. En el Punto 5, sección actividades habituales y sección Fiesta de la Escuela: aparece “Juegos de mesa” y debería ser “Juegos de mesa y rol ETSIIIT”.

D. Guillermo Sandoval nota un error de forma en el Punto 5, sección Fiesta de la Escuela: aparece “Gymkana” y debería ser “Gymkhana”.

D. Santiago Vidal nota un error de forma en el Punto 4, párrafo 8, aparece “Finalmente, el lo referente” cuando debería ser “Finalmente, en lo referente”. También avisa que no aparece el significado de las siglas DEIIT y CSE, por lo que se cambia el acta para aclarar que DEIIT significa “Delegación de Estudiantes de Ingenierías Informática y de Telecomunicación”, y que CSE significa “Coordinadora Sindical Estudiantil”.

D. Jose Francisco Morales nota que en el Punto 4, párrafo 4, la intervención a su nombre no la realizó él, sino D. Jose Luis Martínez.

Se aprueba el acta por unanimidad con los cambios sugeridos.

## 2) Ratificación nuevo secretario de la comisión

D. Adolfo Martínez agradece a D. Guillermo Sandoval por aceptar el cargo de secretario de la Comisión de Actividades. Se procede a realizar la votación y se ratifica su elección por unanimidad.

## 3) Informe del coordinador

D. Adolfo Martínez comenta que se realizó la encuesta para ver qué películas se querían proyectar en el Aula de Cine y se ha cerrado dicha encuesta. Queda por realizar una lista de películas para las futuras proyecciones y debates.

A continuación, el coordinador informa de la intención de realizar un torneo de fútbolín previo a la Fiesta de la Escuela. Se han apuntado 7 parejas, pero se ha dejado la inscripción abierta. Se realizará entre esta semana y la que viene.

En lo referente a las sesiones de "Juegos de rol y mesa ETSIIIT", se ha decidido quitar la sesión de miércoles debido a la ausencia de gente durante estos turnos. D. Jorge Gutiérrez se unirá a la sesión del jueves como apoyo a D<sup>a</sup>. Elena María Gómez y D. Jose Luis Martínez.

Las rutas de senderismo y bicicleta siguen su ritmo habitual y seguimos contando con la colaboración de D. Jesús García Miranda.

En lo referente a la fiesta de la escuela, quedaba pendiente pedir los permisos para poner música en el anfiteatro de la Escuela. D. Adolfo Martínez y D. Guillermo Sandoval fueron a solicitarlo y les comunicaron que se encontraban fuera de plazo, y que los requisitos necesarios era una serie de estudios acústicos, además de una licencia cuyo coste rondaba los 800 euros. Debido a estos motivos, no se han podido solicitar los permisos pertinentes.

Se realizó una encuesta para ver que actividades preferían que se realizasen en la Fiesta de la Escuela los estudiantes de la ETSIIIT. En dicha encuesta han participado unas 260 personas, un número inferior al del año pasado. Los resultados concretos de esta se tratarán en el siguiente punto con profundidad.



Tenemos un voluntario, D. Jesús Pérez, que se encargará de tomar fotos y hacer un vídeo de la Fiesta de la Escuela.

#### 4) **Análisis encuesta de la fiesta de la escuela**

Se comentan los resultados de la encuesta, que se verán reflejados en un informe que realizará el coordinador.

D. Salvador Robles recuerda que para los torneos que requieran conexión a internet u ordenadores de la Escuela, hará falta hacer pruebas los días previos para asegurar el buen funcionamiento de estos.

D. Adolfo Martínez comenta que para el torneo de fútbolín se solicitará otro fútbolín para facilitar la organización y la participación.

#### 5) **Discusión y aprobación, si procede, de las actividades a llevar a cabo en la Fiesta de la Escuela**

Se decide que se realizarán las actividades propuestas, menos el Torneo de Magic, que se incluirá dentro de la sección de juegos de mesa. D<sup>a</sup>. Teresa de Jesús Algarra propone poner un escenario abierto, para que la gente pueda utilizarlo a lo largo del día.

Respecto a la actividad de ETSIIIT chef, se decide como se van a elegir los miembros del jurado. Respecto a los estudiantes se decide que una plaza la ocupará el delegado de centro, otra un miembro del comité organizador por sorteo y otro miembro sorteado entre todos los estudiantes que acudan a la actividad. Las 2 plazas del PDI se decidirá en una reunión de trabajo posterior, al igual que la plaza del PAS.

Se procede a la votación de los acuerdos a los que se han llegado y se aprueban por unanimidad.

#### 6) **Distribución de tareas**

En esta semana quedaría, la realización del programa, diseño de carteles, asignación de responsables de cada actividad y los formularios de inscripción, junto con la lista de premios, material y gestiones.

En la semana siguiente se abrirán las inscripciones y habrá que finalizar con la organización de las actividades a realizar.

Han contactado con nosotros los siguientes voluntarios:

- ✓ D. Jorge Chamorro
- ✓ D. Jorge Martín
- ✓ D. Juan Ocaña
- ✓ D. Jesús Jiménez
- ✓ D. Jesús Enrique Fernández
- ✓ D. Claudio López Carrascosa
- ✓ D. Pablo Navarro Guijarro

Las actividades de la Fiesta de la Escuela quedan organizadas de la siguiente manera:

- ✓ Counter Strike: D. Darío Megías
- ✓ Smash Bros: D. Jesús Jiménez
- ✓ League of Legends: D. Alejandro Adolfo Romero García y D. Jorge Gutiérrez Segovia
- ✓ Clash Royale: D<sup>a</sup>. Laura Gomez



- ✓ Overwatch: D. Darío Megías y D. Jorge Gutiérrez Segovia
- ✓ HearthStone: D. Guillermo Sandoval
- ✓ Pokemon: D. Salvador Robles, D. Juan Ocaña y D. Jorge Gutierrez
- ✓ Juegos de Mesa: D<sup>a</sup>. Elena María Gómez y D. Jose Luis Martínez
- ✓ Deportes: Becario de Deportes
- ✓ Ajedrez: D. Jesús García Miranda
- ✓ Fútbolín: D<sup>a</sup>. Paula Molina
- ✓ Concurso de Talentos ETSIIT Got Talent: D. Adolfo Martínez
- ✓ Gymkhana: D. Guillermo Sandoval, D<sup>a</sup>. Nazaret Ruíz, D. Salvador Robles, D. Jose Francisco Morales, D<sup>a</sup>. Elena María Gómez, D. Javier Toranzo y D<sup>a</sup>. Carmen Guidet
- ✓ ETSIIT Chef: D. Adolfo Martínez

Debido a la falta de voluntarios para la realización del concurso de logos, se decide eliminar la actividad. D. Adolfo Martínez se va a encargar de contactar e informar a la gente que no ha podido asistir, además de buscar alguien para hacer el cartel de la fiesta. D. Adolfo Martínez se encarga de unificar los formularios de las diversas actividades. Se decide que el viernes se va a hacer una reunión de trabajo para organizar el horario.

#### 7) Asuntos de trámite y urgencia

No hay asuntos que tratar.

#### 8) Ruegos y preguntas

No hay ruegos ni preguntas.

Sin más que tratar se levanta la sesión a las 15:08.

V.B. COORDINADOR  
D. Adolfo Manuel Martínez Rodríguez

EL SECRETARIO  
D. Guillermo Sandoval Schmidt